

ЛУЧШЕЕ



Лучшее мероприятие в игровом формате

ОФИСНЫЙ ДЕТЕКТИВ «ДЕДУКТИВНАЯ МЕРА»



ОФИСНЫЙ ДЕТЕКТИВ

ДЕДУКТИВНАЯ МЕРА

ВВОДНЫЕ



Заказчик: MERA

Тип мероприятия: корпоративное

Количество человек: 50

Место проведения: г. Казань, ул. Парижской Коммуны, 26

Подрядчики исполнителя, задействованные в реализации проекта: техническое сопровождение (1 колонка, пульт, 1 микрофон, самовывоз со склада) – "А-ГРУПП", полиграфия – ReMark

Дата: 27 сентября 2018 г.

СЕРГЕЙ БРИН

БИЛЛ ГЕЙТС

ГДЕ?

МОБИЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА

КАЗАНЬ

НЕУЖЕЛИ ЭТО...

НАЗОВИ ОДНУ КОМНАТУ В ОФИСЕ,
КОТОРУЮ ТЕБЕ НЕОБХОДИМО РАСКРЫТЬ.
ЕСЛИ КАРТОЧКУ ПОКАЗАЛИ,
ОТДАЙТЕ ЕЕ ВЕДУЩЕМУ.

ПОД ДАВЛЕНИЕМ

ВЫБЕРИ ИГРОКА С САМЫМ
ПРОВИНВИШИМСЯ ВИДОМ,
ЧТОБЫ ОН ПОКАЗАЛ ВСЕМ
И ОТДАЛ ВЕДУЩЕМУ
ОДНУ ИЗ СВОИХ КАРТОЧЕК.

БРИЛЛО



Цель проекта – организовать «новоселье» в офисе компании «Мера» в г. Казань, решив при этом ряд задач в области внутрикорпоративных коммуникаций.

Задачи:

- сделать переезд в новый офис ярким и запоминающимся событием
 - познакомить сотрудников друг с другом
 - сгладить психологическую напряженность и негативную реакцию коллектива на новый офис
 - показать сотрудникам компании в Казани, что основной офис в Нижнем Новгороде помнит о них и они являются частью одной команды
 - повысить уровень психологического доверия к руководству компании в Казани и Нижнем Новгороде
- выполнить все задачи при минимальном бюджете **(50 000 рублей)**



РЕАЛИЗ



Идея: **ИГРОВАЯ МОТОРИКА** – «напольная» ролевая игра «Дедуктивная МЕРА».

- зачастую близка человеку IT-мира (увлечение компьютерными играми)
- позволяет «спрятаться» за маской персонажа, что смягчает одну из основных психологических проблем интровертов

Реализация:

- основа – популярная игра Cluedo (детективная история с классической механикой).
- адаптация под реалии компании: действующие лица из мира высоких технологий (Стив Джобс, Сергей Брин и др.), сюжетная линия разворачивается вокруг истории похищения ключей от нового офиса, основные игровые локации игрового поля – офисные помещения.
- случайное формирование команд с помощью брендированных значков (спонтанное командообразование).
- правила: помимо основных одно уточнённое – обязательное участие в действии всех игроков: для каждого действия команды требуется подтверждённое совместное решение её членов.
- продолжительность игры составила около часа, пока одна из команд не сделала рискованный ход и не разгадала главную сюжетную задачу – вычислила похитителя
- чтобы снять негативный момент, роль отрицательного персонажа целенаправленно была отдана ведущему
- игра стала не заранее срежиссированным спектаклем, а живым процессом: включение участников с первых минут



ДОПОЛН



MERA

+



=

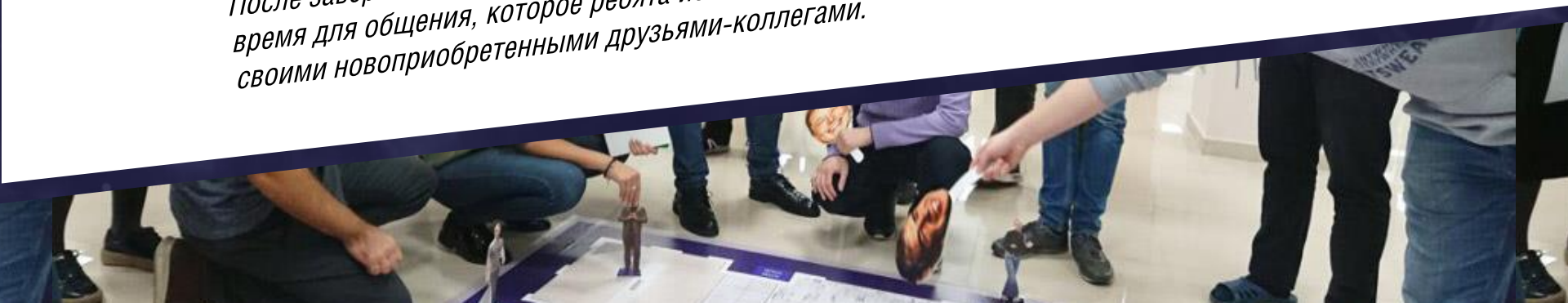
ОФИСНЫЙ ДЕТЕКТИВ
ДЕДУКТИВНАЯ
MERA



ДОПОЛДЫ



Десант нашего агентства, вооружившись небольшим звуковым комплектом, свернутым полем для игры и всем необходимым реквизитом, прибыл в Казань. Полчаса на подготовку, полчаса на сбор всех сотрудников и формирование команд и игра начинается... Под атмосферную нагнетающую музыку молодые программисты начинают распутывать сложный клубок детективных сюжетных хитросплетений. Образ мышления программиста сразу же начал приносить свои результаты. Многие сотрудники компании даже не использовали наши заготовленные блокноты для игры, предпочитая чертить матрицы сюжетной линии на больших листах бумаги. Вовлечение было превосходным. Практически весь офис принимал активное участие. Равнодушных не было, ребята реально включились в игру. Около часа длилась игра, пока одна из команд не сделала рискованный ход и не разгадала главную сюжетную задачу. Главным злодеем в итоге оказался ведущий, так что никто из сотрудников компании не почувствовал себя в роли отрицательного персонажа. После завершения игры сотрудников ожидала небольшая офисная вечеринка с большим тортом и время для общения, которое ребята использовали по назначению, ведь им было что обсудить со своими новоприобретенными друзьями-коллегами.



КАК БЫЛО



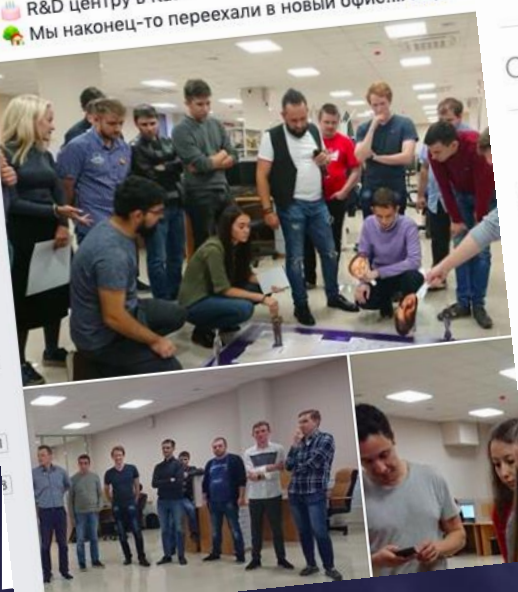
КАК БЫЛО



ОТЗЫВЫ



Ксения Каланова
27 сентября 2018 г.
Сотрудники казанского филиала MERA сегодня отмечают сразу два праздника:
R&D центру в Казани исполнилось 3 года;
Мы наконец-то переехали в новый офис.... Ещё



Re: Re[2]: Казань
11:53, пт, 28 сентября 2018 г.
От: Shagidullina, Alina

Доброе утро!
Спасибо за вчерашнее мероприятие, ребятам очень понравилось :)
On 28 Sep 2018, at 11:50, Rykhlov, Arto <arykhlov@mera.ru> wrote:

С Добрым Утром Алина!

I ♥ MERA
27 сен 2018
Сотрудники казанского филиала MERA сегодня отмечают сразу два праздника:
R&D центру в Казани исполнилось 3 года;
Мы наконец-то переехали в новый офис.
Поздравляем коллег и желаем новых профессиональных побед!
#mera_company #merakazan

София MERA
был(-а) сегодня в 15:03

Дима, привет! Получилось оч клёво, спасибоще!! Если честно, нам прям тяжело расшевелить казанцев, они у нас какие-то мега-интроверты, а на Cluedo вышли из своих маленьких коконов, общались - то, что нужно :)

спасибо! 15:02

ОТЗЫВЫ



ОФИСНЫЙ ДЕТЕКТИВ
**ДЕДУКТИВНАЯ
MERA**

